

Dy's Survival Guide

Zombie Emergency Procedure

In case of Zombie Apocalypse:



95% of all known zombies can be stopped by decapitation or destroying the brain. Aim your desperate, improvised weapons at the head and neck.

DO NOT SPLIT UP!

Someone WILL get killed, turn into a zombie and the next person to see them will go "Oh, it's my friend, I'll just turn my back and OH GOD WHY IS HE EATING MY BRAIN?!"



DO NOT USE FIRE

The only thing worse than undead hordes trying to eat your brain is undead hordes trying to eat your brain WHILE ON FIRE.

Dy's
Chronicles

Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

1 – Tenersi informati

La prima regola per sopravvivere ad un'orda di zombi è quella di tenersi informati sugli avvenimenti del mondo e cercare di anticipare gli eventi sapendo leggere i segni e porsi al riparo il prima possibile. Ottimi segnali possono essere super-epidemie dovute a prodotti geneticamente modificati ([Shaun of the dead](#)), navicelle spaziali rientrate improvvisamente ([Night of the living dead](#)), meteoriti (the Curse), ambientalisti uccisi dalle scimmie rabbiose che avevano liberato ([28](#)



[days later](#)), sperimentazioni di strani terreni K ([Zeder](#)) o perdite di sostanze chimiche (Planet terror). Attenzione quindi ai quotidiani di cronaca (Corriere della Sera – La Repubblica – La Stampa – Il Giorno etc) con una punta di riguardo a quelli del continente (El Mundo - Le Figaro – Die Welt – Diario de Noticias - Pravda etc) visto che è dimostrato che mentre sulla terraferma il contagio è abbastanza veloce, se deve attraversare tratti di mare o lunghe distanze si ha almeno 24 ore di vantaggio per accorgersene. Diffidate dei settimanali di Gossip, moda, tendenze varie. Difficilmente una zombie potrebbe guadagnarsi la copertina di Vogue o il paginone di Playboy.

Stare quindi all'erta, magari anche con la radiolina o la televisione.

Anche in questo caso News come Sky TG24 o il TG La7, non certo Verissimo o la D'Urso. Nel caso controllate la casa del grande fratello nel caso comparissero i sintomi e ovviamente Cotto e Mangiato.

Se poi invece vi dovesse capitare di vedere il titolo sulla prima pagina di un quotidiano volante con scritto "THE DEAD WALK!" ([Day of the Dead](#)) sappiate che non siete stati capaci di leggere i segni. Ormai siete spacciati. Non c'è più niente da fare.



Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

2(1B) – Alzati e cammina

Può capitare che mentre succedono gli avvenimenti sopra citati voi siate a letto in ospedale in coma a seguito di un incidente stradale ([28 days later](#)) o perché stanno facendo degli esperimenti genetici su di voi ([Resident Evil 2](#)).

Quindi se vi doveste svegliare improvvisamente in un letto di ospedale e, dopo aver chiamato ripetutamente l'infermiera o il dottore non doveste ricevere nessuna risposta, vi conviene alzarvi alla



svelta. Non c'è più bisogno di cercare un'edicola e leggere i giornali fra le varie ipotesi che valuteremo nel punto tre, la più probabile è l'invasione di zombi. In questo caso vi conviene cercare di uscire (l'ospedale ha purtroppo, per sua natura, fin troppi aspiranti zombi per sperare che sia completamente "pulito"). Anche i medici e infermiere potrebbero non essere riusciti a fuggire e quindi evitate anche le scale di servizio da loro usate (sick nurses). Una volta raggiunto l'atrio recatevi al bar o alle macchinette per

cercare di nutrirvi con i primi zuccheri dalle bibite (Coca – Pepsi – 7up) e dalle barrette di cioccolato (Mars – Bounty – Lion – Kit Kat) facilmente reperibili da quelle parti ([28 days later](#)).

Fate più rifornimento che potete, lasciate velocemente l'ospedale alle vostre spalle e avventuratevi nella città. Buona fortuna!



Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

3 – Orientarsi in città

Lasciando perdere le notizie avute dai giornali e tv del punto uno al seguito del quale uno dovrebbe anche essere preparato su cosa fare, nel secondo caso, per l'autodimesso dall'ospedale la città deserta può significare solo poche cose e si sconsiglia vivamente di mettersi a urlare a squarciagola "Ehi c'è nessuno?" come si vede fare nei film, prima di essersi assicurati dell'effettiva causa della desertificazione urbana.



I motivi della città deserta possono essere incubo ([Vanilla Sky](#), Abre los ojos), una bomba atomica (The World, the flesh and the devil), suicidio mondiale (Kairo), fuga di massa ([The happening](#)), rapimenti alieni ([Visitors](#)), virus mortale (Survivors), virus vampiro (l'ultimo uomo sulla terra, The Omega man, [I Am the Legend](#)), o invasione di zombi. Nella speranza che sia una delle prime sei opzioni che teoricamente rappresentano uno scampato pericolo, si consiglia di accertarsi quale delle due opzioni rimaste sia quella

esatta onde prepararsi il rifugio più adeguato. Nel primo caso vampiro deve essere un rifugio notturno, per gli zombi è un po' più complicato visto che potrebbero uscire da qualunque parte in ogni momento.

2 semplici raccomandazioni: non avvicinarsi e non tentare di colloquiare con loro.

Uno zombi isolato non è quasi mai uno zombi isolato quindi evitare di burlarsi per i suoi strani versi. Al 90% vi accorgete, girandovi, che erano solo richiami per un'infinità di colleghi pronti a sbranarvi.



Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

4 – La casa

Ovviamente se si dispone già di una casa sicura meglio in un primo momento barricarsi in questa con una buona dose di rifornimenti fra cui Tic Tac ([I am a legend](#)) cercando di capire in che direzione vanno gli eventi e poi muoversi di conseguenza.

La prima regola è assicurarsi che la casa sia vuota. ([Diary of the Dead](#))

2 barricarsi con assi e con i chiodi che avete nelle scatole di the Lipton ([The night of the living dead](#))



3. Se possibile assicurarsi una via di fuga. ([Zombi](#))

4. Tenere in casa solo persone fidate

5. Cercare di mantenere le comunicazioni con l'esterno ([Dawn of the dead](#))

6. Diffidare di chi dice “Non c'è niente da preoccuparsi è mia figlia ha solo un po' di febbre.” (Vari)

7. Se senti strane urla dall'appartamento dove abita la tua vicina se proprio vuoi andare a vedere se sta bene portati una vanga. (REC)

8. Non tutti gli animali portano il virus ma se tua madre si sta mangiando il cane lupo, lei sicuramente sì. (Braindead)

9. Cercare di non bere acqua corrente, si sa mai che il virus arrivasse proprio da lì (Cabin Fever)

10. Se il virus fuori non c'è ma l'esercito ti blinda la casa, allora sono cazzi ([Quarantine](#))



Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

5 – Nuove mete

Una volta capito come si stanno evolvendo le cose si può cominciare a pensare a luoghi più sicuri.

Il consiglio migliore sarebbe un rifugio sull'Everest ma poi ci sarebbe il problema dei rifornimenti, tanto vale pensare alla foresta amazzonica, al deserto del sahara o ad un'isola deserta, anche se è dimostrato che una volta iniziato il contagio può arrivare anche lì ([House of the dead](#)) e addirittura su Marte (Doom, Ghosts of Mars)



Fra le cose assolutamente da non fare c'è quella di seguire fantomatici messaggi audio che dicono di raggiungere posti sicuri che possono offrire sicurezza e cibo. Primo perché si trovano sempre troppo lontano, secondo perché al 90% nel momento che, dopo mille peripezie, riuscite a raggiungerli scoprite che:

A sono già tutti zombi (e siccome era stato sponsorizzato come luogo sicuro, mo gli zombi della gente che si è radunata sono tanti)

B il messaggio è una trappola fatta per fare in modo che la gente porti ogni genere di ricchezza a loro che ormai si sono isolati e vivono senza mezzi, senza armi e arrapati. Meglio quindi far da solo e decidere in piena autonomia. Ultimo consiglio: gli zombi dei soldati delle SS (notoriamente fra i più cattivi) amano vivere in località di villeggiatura sia paradisi tropicali (Shock Waves) che settimane bianche (Dead Snow). Vedete di evitare!



Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

6 – Mezzi di trasporto

Una volta scelta la meta e la direzione l'unico problema è trovare un mezzo di trasporto. Se non si sa guidare un elicottero (scelta consigliata) bisogna ricorrere ad altri mezzi. I consigli sono moto ([Resident Evil 3](#), [Demoni](#)) molto più agile e camion corazzato. Evitare assolutamente pulman ([Dawn of the dead](#))



giri in metropolitana (The end of the line) e in treno. Le auto sarebbero interessanti se non nascondessero il problema collaterale di essere facilmente attaccabili da orde di zombi con conseguenze facilmente immaginabili.

Nel caso troviate un camion corazzato fate comunque attenzione e assicuratevi che non siate proprio voi a portare in giro gli zombie ([Phobia 2](#)).

A questo punto forse è meglio cercare un carro armato M1 Abrams come succede in [Walking dead](#). Usatelo ma solo dopo aver seguito le istruzioni sulla sicurezza della casa.

Così forniti la tappa successiva non può che essere il più grosso centro commerciale della zona



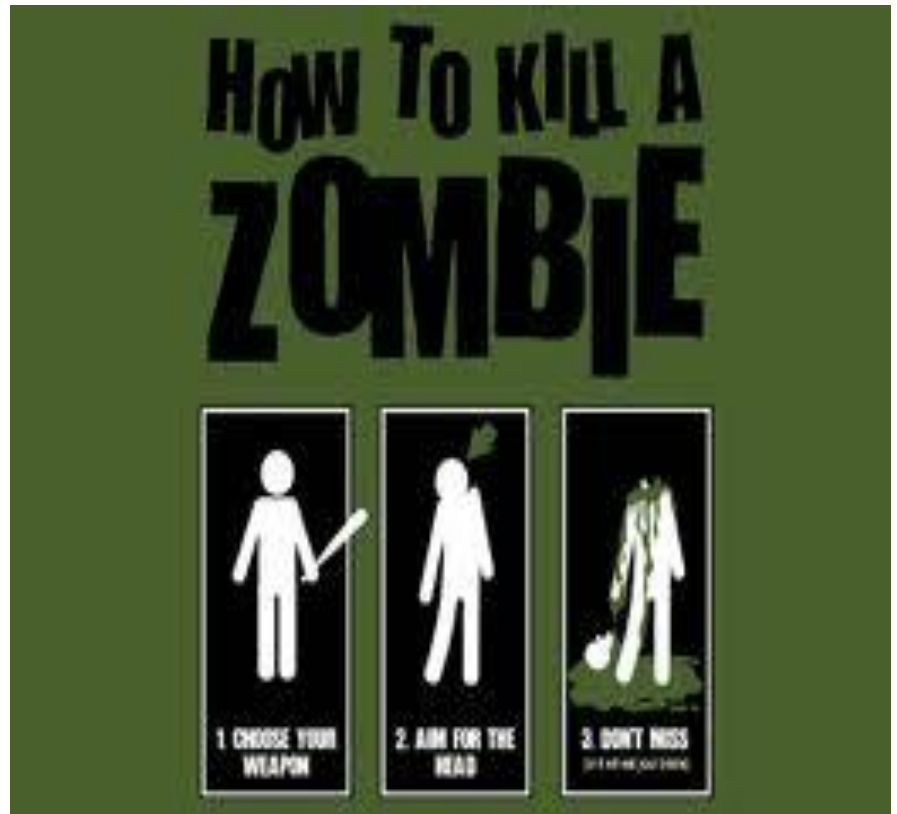
Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

7 – Armi

Prima di proseguire verso qualunque meta, è necessario che vi armiate adeguatamente.

Come si sa dai numerosi studi effettuati in materia, l'unico modo per uccidere un morto vivente è quello di staccare il cervello dal resto dei collegamenti nervosi.

Numerosi quindi i metodi con cui questo si può effettuare: dal colpo di pistola in fronte al taglio della testa fino a dargli fuoco nella speranza che bruci completamente prima



di riuscire a prendervi.

Non cercate quindi di avvelenarlo, di annegarlo (diary of the dead), fargli prendere un infarto o investirlo con la macchina, non servirebbe.

Prendete quindi tutte le armi da fuoco che avete a casa e utilizzatele preferibilmente solo a colpo sicuro.

Nel caso strano non aveste delle armi da fuoco a casa armatevi di motosega, macete e quant'altro e cercate di raggiungere la prima armeria a disposizione. Ovvio che la primissima (e più facile soluzione) potrebbe essere la prima auto/stazione della polizia abbandonata. Se poi trovate delle granate è meglio.



Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

8 – Il centro commerciale

Uno dei primi posti da raggiungere è sicuramente il centro commerciale. Più grande è meglio è, ma più grande è più ci sono zombi. Valutare quindi le possibili opzioni. Certo non bisogna avere una laurea in statistica per capire che se il virus si è propagato di notte è meglio che se si è verificato la mattina del 24 dicembre. Ovvio che nel secondo caso lasciate perdere il centro commerciale e andate al mare.



Una volta raggiunto il centro cercate di occuparlo.

Regola n.1 Cercare di chiudervi dentro con gli zombi.

Regola n.2 Uccidere tutti gli zombi all'interno.

Regola n.3 Buttare tutti i supercadaveri dal tetto.

Regola n.4 Crearsi un ulteriore rifugio segreto all'interno pieno di viveri e munizioni.

Regola n.5 Lasciare aperta una via di fuga.

Regola n.6 Non aprire agli sconosciuti. ([Zombi](#))

Se poi dopo aver fatto tutto questo non avevate seguito le istruzioni precedenti e scoprite che l'unica zona infetta è solo la vostra proprio quando il governo ha deciso di nuclearizzare la zona ([The crazies](#))... so cazzi!



*Du's
Chronicles*

Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

9 - Rapporti

“E’ cosa nota e universalmente riconosciuta che uno zombie in possesso di cervello debba essere in cerca di altro cervello. E tale verità si era dimostrata in tutta la sua evidenza nel corso delle recenti aggressioni a Netherfield Park, durante le quali una famiglia di diciotto persone era stata massacrata e divorata da un’orda di morti viventi.” (Jane Austen – Seth Grahame-Smith, Orgoglio e pregiudizio e Zombie)



Come fanno ovviamente notare Jane Austen e Seth Grahame-Smith, fra le cose vivamente sconsigliate c’è quella di intraprendere una storia d’amore con uno/una Zombie.

Nonostante possano apparire nude ([The return of the living dead](#)), possano esibirsi in spettacoli supersexy di lap dance (Zombie strippers), o sia stato un grande amore che si vuol fare tornare apposta dal mondo dei morti ([Zeder](#)), non cercate assolutamente di

avere rapporti con loro se non volete ritrovarvi senza dei pezzi durante l’accoppiamento.

Al limite, se proprio vi rendete conto di essere spacciati cercate di emulare i protagonisti di Cabin fever che decidono di divertirsi per l’ultima volta.



Regole per sopravvivere ad un'invasione di zombi:

10 – Ricollocamento

Una volta al sicuro bisogna aspettare che l'invasione finisca.

1 possibilità i morti viventi non avendo più niente da mangiare prima o poi moriranno di nuovo (forse dipende dal tipo dal contagio, su questo gli studiosi si dividono abbastanza)

2 L'esercito decide di nuclearizzare la zona, cercate di scansare i funghi atomici.

3 Si riesce ad isolare completamente la zona senza utilizzare l'atomica (soluzione più rischiosa perché prima o poi si trova il coglione che convince gli amici a fare una scampagnata nella zona rossa facendo ripartire il contagio quando tutti hanno ormai abbassato la guardia)

4 Riconversione: in più modi si è cercato di ammaestrare i morti viventi ([Day of the dead](#), [Land of the dead](#), [Resident evil extincion](#)) fino ad arrivare alla soluzione finale, quella di adoperare i morti per mansioni utili.

In questo caso per il ritorno totale alla normalità si seguiranno le regole che verranno emanate di volta in volta. Buona fortuna.



*Du's
Chronicles*